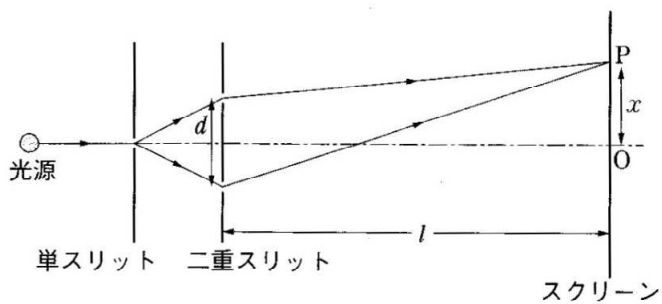


ヤングの実験

二重スリットの間隔を d 、二重スリットとスクリーンの距離を l とし、二重スリットの垂直二等分線とスクリーンの交点を O 、スクリーン上の観測者 P と O との距離を x とする。 l が d や x に比べてきわめて大きいとき、光源の波長を λ とすれば、干渉の条件は、

$$\text{経路差} \frac{dx}{l} = \begin{cases} 2m \cdot \frac{\lambda}{2} & \dots \text{明線が現れる} \\ (2m-1) \cdot \frac{\lambda}{2} & \dots \text{暗線が現れる} \end{cases}$$

ただし $m=0, 1, 2, \dots$

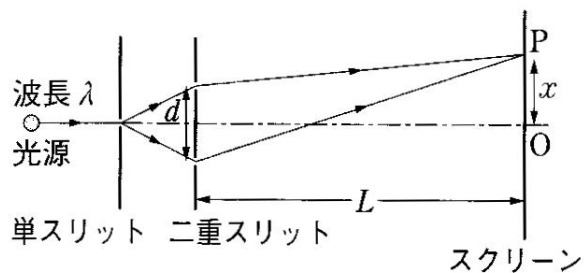


解法のポイント

経路差を求めて、干渉の条件を考える。

例題

図のような装置を用いて、ヤングの実験を行った。スクリーン上で強め合う位置 x を求めよ。ただし、光源の波長を λ とする。必要があれば整数 m を用い、 $|\alpha| \ll 1$ のときの近似式 $\sin \alpha \doteq \tan \alpha$ を用いよ。



解答

二重スリットの垂直二等分線と二重スリットとの交点を Q とし、 $\angle PQO = \theta$ とすれば経路差は右図より、 $d \sin \theta$ である。

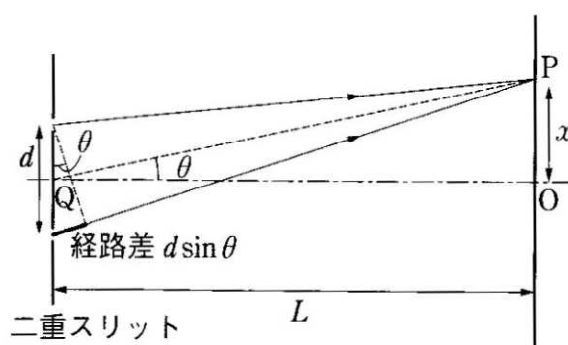
直角三角形 PQO に着目すると、 $\tan \theta = \frac{x}{L}$ となるので、問題文で与えられた近似式を用いて

$$d \sin \theta \doteq d \tan \theta = \frac{dx}{L}$$

となる。

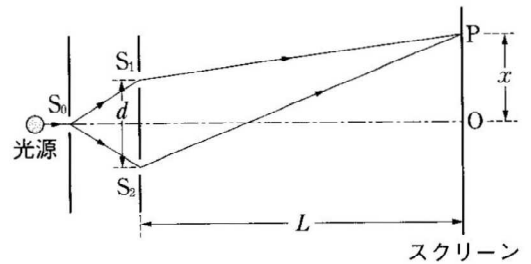
よって、干渉によって強めあうための条件は

$$\frac{dx}{L} = 2m \cdot \frac{\lambda}{2} \rightarrow x = \frac{mL\lambda}{d}$$



類題

図のように、波長 λ [m] の単色光を発生する光源、単スリット S_0 、複スリット S_1, S_2 、そして複スリットから距離 L [m] 離れたところにスクリーンを配置して、ヤングの実験を行った。その結果、明暗の縞模様がスクリーン上に観察された。明線の間隔 Δx [m] を求めよ。ただし、スリット S_1, S_2 間の距離を d [m] とし、 d と Δx は L に比べて非常に小さいとする。なお、 z が 1 に比べて非常に小さい場合に成り立つ近似式 $\sqrt{1+z} \doteq 1 + \frac{1}{2}z$ を用いよ。



解答

三平方の定理より $S_1P = \sqrt{L^2 + \left(x - \frac{d}{2}\right)^2}$ 、 $S_2P = \sqrt{L^2 + \left(x + \frac{d}{2}\right)^2}$ となるので経路差を近似式を用いて求めると、

$$\begin{aligned}
 |S_1P - S_2P| &= \left| \sqrt{L^2 + \left(x - \frac{d}{2}\right)^2} - \sqrt{L^2 + \left(x + \frac{d}{2}\right)^2} \right| \\
 &= L \sqrt{1 + \frac{\left(x - \frac{d}{2}\right)^2}{L^2}} - L \sqrt{1 + \frac{\left(x + \frac{d}{2}\right)^2}{L^2}} \\
 &\doteq L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \times \frac{\left(x - \frac{d}{2}\right)^2}{L^2} \right\} - L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \times \frac{\left(x + \frac{d}{2}\right)^2}{L^2} \right\} \\
 &= \frac{dx}{L}
 \end{aligned}$$

よって点 P に明線ができる条件は、

$$\frac{dx}{L} = m\lambda \quad (m=0, 1, 2, \dots)$$

となる。m 番目の明線の位置は $x = \frac{mL\lambda}{d}$ 、(m+1)番目の明線の位置は $x = \frac{(m+1)L\lambda}{d}$ であるから、

$$\Delta x = \frac{(m+1)L\lambda}{d} - \frac{mL\lambda}{d} = \frac{L\lambda}{d}$$